



OFFRE D'EMPLOI

Préposé (e) aux patinoires

Le Village de North Hatley est doté d'espaces voués à la pratique d'activités sur glace au parc Rivière. Lieu de rassemblement des amateurs de hockey et de patinage, le site regroupe une patinoire avec bandes, une aire de patinage et un sentier glacé. Un chalet de services accueille les patineurs. Ces installations requièrent un entretien méticuleux favorisant l'appréciation des utilisateurs.

La Municipalité du Village de North Hatley est à la recherche d'une personne dédiée pour combler la fonction de préposé (e) aux patinoires durant les prochains mois d'hiver, généralement de la mi-décembre à la mi-mars.

Aperçu des fonctions: Le (la) préposé (e) aux patinoires est responsable de la préparation et de l'entretien des patinoires, des sentiers glacés et du chalet de services.

Plus spécifiquement, les tâches consistent à préparer les surfaces glacées en début de saison et à procéder à un arrosage régulier, au déneigement ou à un déblayage quotidien, durant la saison, selon les conditions climatiques. Les tâches comportent aussi l'entretien ménager quotidien du chalet de services (vestiaire et toilettes).

Conditions de travail : Il s'agit d'un travail physique avec exposition au froid. Les personnes intéressées doivent affectionner le travail manuel, à l'extérieur, dans des conditions hivernales.

Les tâches d'arrosage sont généralement exécutées en fin de soirée ou durant la nuit. Les tâches de déneigement ou de déblayage sont exécutées au besoin. Les tâches d'entretien du chalet de services seront réalisées de façon à assurer une propreté constante des lieux. L'exécution des tâches requiert une bonne santé, une bonne forme physique, de l'initiative et de la débrouillardise.

Rémunération : Les conditions relatives à la rémunération seront discutées au moment des entrevues de sélection.

Les personnes intéressées doivent transmettre leur curriculum vitae au plus tard le 16 novembre 2018, par courriel à info@northhatley.org ou par remise à l'hôtel de ville.